

LNSへようこそ！

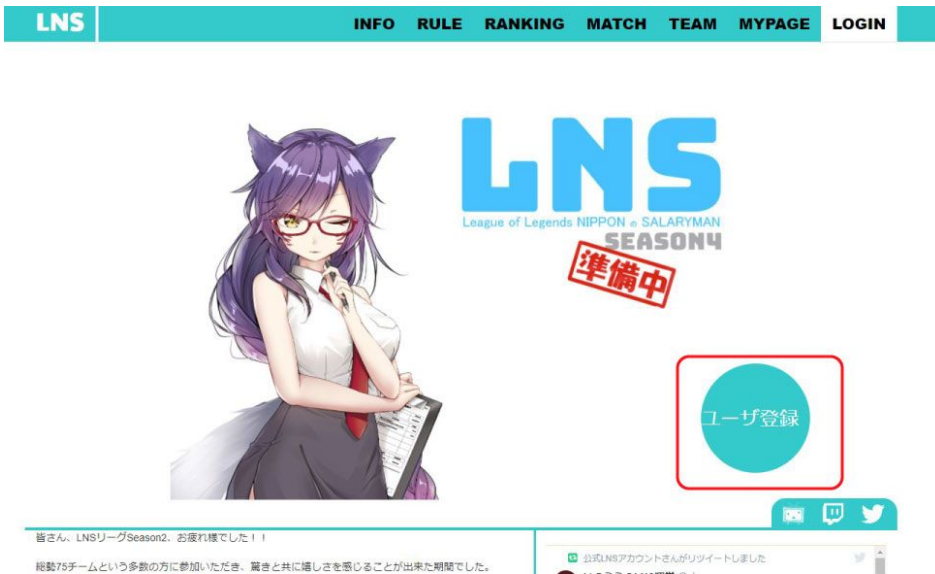
このページを見ればLNSリーグの歩き方がわかる...はずです！

目次

1. ユーザー登録	Page 2
2. チーム参加	Page 4
3. チーム作成(代表者のみ)	Page 5
4. チームメンバーの承認(代表者のみ)	Page 6
5. 大会参加	Page 7
6. 試合の募集/応募	Page 8
7. 試合当日の動き方	Page 10
8. トーナメントコードが発行できなかったら	Page 13

ユーザー登録

1. LNSリーグ公式のトップサイトにある「ユーザー登録」ボタンを押します。



2. 「ユーザー個別登録」と書かれたページが表示されますので必要項目を入力してください。

それぞれの項目については以下をご参照ください！

ID	LNSリーグ公式サイトへログインする際の専用ID。半角英数字で入力してください。 ※LoLへのログインIDとは別ですのでご注意ください。
Password	LNSリーグ公式サイトへログインする際のPassword。半角英数字で入力してください。 ※LoLへのログインIDとは別ですのでご注意ください。
サモナー名	LoLでのサモナー名。 大文字小文字・半角全角・スペース等、ゲーム内の文字列と完全一致させてください。
メインロール	自分のメインロール。得意なロールをどれか一つ選んで入力してください。 ※変更可。選択したロール以外でも試合に出場できます！
DiscordID	Discordでのユーザ名。Discordに登録されているユーザ名を入力してください。
意気込み	マイページのプロフィールに表示されます。

Discordユーザ名 っどこから確認するの？

Discord左下の「歯車マーク」を押すと確認できます。

※入力の際は必ず**名前部分と数字部分をセット**でお願いします。



チーム参加

LNSリーグで試合を行うにはチームへ参加する必要があります。(連絡係・アナリストも同じ手順が必要です！)

1. 「TEAM」を押して、参加したい「チーム名」を押します。

The screenshot shows the LNS website navigation bar with 'TEAM' highlighted. Below the navigation bar, there is a search bar for teams. The search bar contains the text '現在実施中です！もう少し待ってね☆ミ'. Below the search bar, there is a list of teams with their logos and names: Just Do It!, Dirty Deeds Done Dirt Cheap, 名器レヘル3, Muscle Drive, Master of Chicken Gaming, 最強泥屋強, DAITAI Gaming, tGSMt, Swagger Jaguars, and KT Warriors.

2. チーム情報を確認して間違いがなければ「選手申請」を押して下さい。

The screenshot shows the LNS website navigation bar with 'TEAM' highlighted. Below the navigation bar, there is a sidebar with '選手申請' highlighted. The main content area shows the 'チーム情報' page. The page includes a table for team information and a table for player information.

チーム名	チームLNS
チーム名 (かな)	ちーむえるえぬえす
チーム略称	LNS
チーム略称 (かな)	えるえぬえす
紹介文	

サモナーネーム	サモナーネーム (かな)	メインロール	意気込み	確認状況
rakuraku0615		Top		確認済み
seseragi		Jungle		確認済み
Yokai Rin		Mid		確認済み
わやく		ADC		確認済み

メンバー全員の情報を運営が確認次第、大会への参加が可能となります。
確認状況がエラーの場合、サモナーネームを誤って登録している可能性があります。

3. 選手としてチームへの申請が完了です。代表者に承認されるまでお待ちください。

チーム作成(代表者のみ)

LNSリーグでチームを組む際は、チームの代表者が「チーム作成」をする必要があります。

注意事項

1. チームの代表者は必ず社会人である必要があります。
2. チーム作成者=チーム代表者となります。
3. チーム作成者は自動的に選手として登録されます。
4. 連絡係・アナリストのみご希望の方はチームを作成しないよう注意願います。
5. 一度作成したチームは現在の仕様上、ユーザー側で削除することはできません。

1. 「TEAM」を押して、左側にある「チーム作成」を押してください。



2. 必要事項を入力し「確認画面へ」ボタンを押します。

それぞれの項目については以下をご参照ください！

チーム名	LNSリーグでのチーム名。
チーム名(かな)	チーム名の読み方。仮名文字で入力してください。
チーム名略称	チーム名の略称。英数字4文字以内で入力してください。
チーム名略称(かな)	チーム名略称の読み方。仮名文字で入力してください。
紹介文	チームの紹介文を入力してください。加入希望者にアピールしていきましょう！

3. チーム作成確認画面が出るので、問題が無ければ「送信」ボタンを押すとチームが作成されます。やったー！

チームメンバーの承認(代表者のみ)

チーム代表者(チーム作成者)は、申請があったメンバー(選手・連絡係・アナリスト)に対して承認を行うことでメンバーにすることが出来ます。

TIPS: 勧誘はtwitterのハッシュタグ「#LNSリーグ」や、Discordなどを是非ご活用ください！

1. 「MYPAGE」を押して、所属チーム欄にある「チーム名」を押します。

ユーザー詳細
ユーザー情報修正
パスワード変更

ユーザ情報

サモナー名
サモナー名(かな)
メインロール
意気込み
DiscordID

Discordはこちら
LNSリーグ参加者各位
本Discordサーバでは所属チームをわかるようにするため、お手数ですがDiscord名を[チーム名]@[サモナーネーム]にさせていただきたく、よろしく申し上げます。

所属チーム

おいしい麦茶

2. 参加させたいメンバーの申請を選んで「この参加申請を承諾する」を押します。

※一度承諾すると代表者からは削除できません。

チーム情報

チーム名	test100
チーム名(かな)	てすとひゃく
チーム略称	t100
チーム略称(かな)	てすとひゃく

選手一覧

サモナーネーム	メインロール
test100	Top

代表者

サモナーネーム	DiscordID
test100	test100

応募一覧

サモナーネーム	種別	動作
test102	選手	この参加申請を承諾
		この参加申請を削除
ulg11	アナリスト	この参加申請を承諾
		この参加申請を削除
ygnizer	選手	この参加申請を承諾
		この参加申請を削除

3. ポップアップが表示されるので、問題なければ「OK」を押すと承認されます。

チーム情報の一覧に承認したメンバーが追加されているのを確認してください。

大会参加

チームは大会に参加登録することにより、マッチングシステムを使用して試合の募集・申し込みを行うことができます。

1. 「MYPAGE」を押して、所属チーム欄にある「チーム名」を押します。
2. チーム情報を確認して、エラーがなかったら「大会へ参加」を押してください。



チーム名	チームLNS
チーム名 (かな)	ちーむえるえぬえす
チーム略称	LNS
チーム略称 (かな)	えるえぬえす

サモナーネーム	メインロール	確認状況
yohichi	Support	確認済み
rakuraku0615	Top	確認済み
seseragi	Jungle	確認済み
Yokai Rin	Mid	確認済み
おやけり	ADC	確認済み

メンバー全員の情報を運営が確認次第、大会への参加が可能となります。
確認状況がエラーの場合、サモナーネームを誤って登録している可能性があります。

※画像のように、確認状況欄に「確認済み」が表示されていないと大会参加はできません。

運営による確認ができていない	確認が取れるまでお待ちください。
サモナーネームに誤りがある	「MYPAGE」よりサモナーネームを修正してください。

3. チーム内の選手のランクに基づき初期配属ブロックを決定します。
これ以降、マッチングシステムを利用することが可能となります。ヒューヒュー！

試合の募集/応募

当リーグは社会人らしく各自が自主的に試合を募集/応募して試合を行います。

ですので「皆がやり方を知っていないと試合を行えません！」

しっかりと読んで楽しいLNSライフを送ってください。

応募方法

1. 右上の「MATCH」を押してください。

※MATCHボタンはログインしていないと表示されません！

LNS	INFO	RULE	RANKING	MATCH	TEAM	MYPAGE	LOGIN
試合を募集							
状態	試合日時	募集チーム (ブロック)	勝敗	対戦相手チーム (ブロック)	勝敗	詳細	
結果登録待ち	10月22日 20:00	Sonic Anjels (係長)		Kobochaaan (係長)		詳細	
new 募集中	10月28日 21:00	我々はこの限られた文字数の中でチー (部長)				詳細	
new 募集中	10月22日 21:00	我々はこの限られた文字数の中でチー (部長)				詳細	
new 募集中	10月21日 22:00	Muscle Drive (課長)				詳細	
募集中	10月29日 00:00	emperor time gaming (室長)				詳細	
結果登録待ち	10月22日 21:00	Heroes of the Storm (室長)		あまふく戦術隊 (室長)		詳細	
募集中	10月22日 22:00	ちほえるはメンヘラ (専務)				詳細	
募集中	10月26日 21:00	Knights of Sidonia (課長)				詳細	
結果登録待ち	10月22日 21:00	Aggressor (部長)		ちほえるはメンヘラ (専務)		詳細	
結果登録待ち	10月21日 21:00	社畜丸 (課長)		Dig Laugh Gaming (課長)		詳細	
結果登録待ち	10月22日 22:00	Dirty Deeds Done Dirt Cheap (室長)		かにてんつゆごっど (係長)		詳細	
募集中	10月21日 22:00	Dirty Deeds Done Dirt Cheap (室長)				詳細	
取り消し	10月18日 22:00	DeRail Gaming (係長)		てててててててっ (部長)		詳細	
募集中	10月30日 22:00	DOPENESS (課長)				詳細	
募集中	10月24日 22:00	DOPENESS (課長)				詳細	
結果登録待ち	10月22日 21:00	AI戦無敵艦隊 (平社員)		YamunatioN Focus Ge (平社員)		詳細	

2. 試合募集一覧の下に沢山のチーム名が並んでいます。全てが対戦相手です！

この中から対戦したいと思う相手チームを探してください。

TIPS: 絞り込み条件を色々操作すると探しやすいです！

3. 「詳細」を押すと募集チームと募集条件が出てきます。

問題なければ左側にある「試合を申し込む」を押してください。

これで完了です。GLHF！

募集方法

1. 右上にある「MATCH」を押してください。

※MATCHボタンはログインしていないと表示されません！

2. 左側の「試合を募集する」を押してください。

LNS INFO RULE RANKING MATCH TEAM MYPAGE LOGIN							
試合を募集							
状態	試合日時	募集チーム (ブロック)	勝敗	対戦相手チーム (ブロック)	勝敗	詳細	
結果登録待ち	10月22日 20:00	Sonic Anjels (係長)		Kobochaaan (係長)		詳細	
new 募集中	10月28日 21:00	我々はこういう限られた文字数の中でチー (部長)				詳細	
new 募集中	10月22日 21:00	我々はこういう限られた文字数の中でチー (部長)				詳細	
new 募集中	10月21日 22:00	Muscle Drive (課長)				詳細	
募集中	10月29日 00:00	emperor time gaming (室長)				詳細	
結果登録待ち	10月22日 21:00	Heroes of the Storm (室長)		あまふく親衛隊 (室長)		詳細	
募集中	10月22日 22:00	ちほえるはメンヘラ (専務)				詳細	
募集中	10月26日 21:00	Knights of Sidonia (課長)				詳細	
結果登録待ち	10月22日 21:00	Aggressor (部長)		ちほえるはメンヘラ (専務)		詳細	
結果登録待ち	10月21日 21:00	社畜丸 (課長)		Dig Laugh Gaming (課長)		詳細	

3. 都合の良い日時と希望の対戦相手を入力して「完了」を押すと募集となります。

TIPS:もし試合を募集しても応募が来なかった場合はtwitterやDiscordで告知しましょう！ どんどん活用！

試合当日の動き方

少し特殊な方法で対戦するロビーを作成する必要があります。
もう1度言います。少し特殊な方法でロビーを作成します！（大事なことなので二度言いましたよ！）

1. マッチングした試合に対してチェックインを行い、試合に参加する選手および観戦するメンバーを確定します。
チェックインはチームの「代表者」もしくは「連絡係」のみが可能です。
チェックインが可能な時間は「試合日時の1時間前～10分前まで」となります。
試合を作成するためのトーナメントコード発行にはチェックインが必須です！
忘れないようにしてください。

注意事項

1. サモナーネームの確認が出来ている人のみがチェックイン対象となります。
2. チェックインした人以外は**試合への参加は不可能**です！
必ず参加できる人でチェックインするようにしてください。
3. 試合の参加選手と観戦者に同一のメンバーを選択すると、参加選手として登録されます。
4. **チェックイン後のメンバー変更は理由に関わらず出来ません！**
必ず全員が揃ったことを確認後、チェックインしてください。

LNS INFO RULE RANKING MATCH TEAM MYPAGE |

募集開始日時
2018-02-17 18:03:15
実行チーム

チェックインテスト ▼
チェックイン

試合を当日キャンセル
試合結果を登録

募集チーム
チェックインテスト

募集条件
試合日時
2018-02-17 19:30:00

チーム

チェックインテスト

チームの選手一覧

サモナーネーム	メインロール	チェックイン状況
	Top	<input checked="" type="checkbox"/>
	Top	<input checked="" type="checkbox"/>
	Top	<input checked="" type="checkbox"/>
	Top	<input checked="" type="checkbox"/>
	Top	<input checked="" type="checkbox"/>
	Top	<input type="checkbox"/>
	Top	<input type="checkbox"/>

試合に出る5名のメンバーにチェックを入れてください。

チームの観戦者

サモナーネーム	メンバー種別	チェックイン状況
	選手	<input type="radio"/>
	選手	<input type="radio"/>
	選手	<input type="radio"/>
	選手	<input type="radio"/>
	選手	<input type="radio"/>
	選手	<input checked="" type="radio"/>
	選手	<input type="radio"/>

試合を観戦するメンバー1名にチェックを入れてください。

確認

2. トーナメントコードを使用して試合のロビーの作成を行います。
両チームのチェックインが終わるとマッチング詳細画面にトーナメントコードが表示されますので、
こちらのコードをコピーしてください。

募集条件

試合日時

2018-02-17 19:30:00

応募受付期限

2018-02-18 19:00:00

ブロック指定

同ブロック以下

配信可否

配信を希望する

トーナメントコード

~~JP8H4ab-0a776b87-8866-4677-8a8a-01c9d04f6e2b~~

※トーナメントコードの使い方は[こちら](#)

チェックイン状況

チェックインテスト1

サモナーネーム	メインロール	種類
	Top	選手
	Top	選手
	Top	選手
	Top	選手
	Top	選手
	Top	観戦

チェックインテスト2

サモナーネーム	メインロール	種類
	Top	選手
	Top	選手
	Top	選手
	Top	選手
	Top	選手
	Top	観戦

3. LoLクライアントでの操作に移り、トーナメントコードを入力します。

「プレイ」を押した後に、右上のトロフィーのボタンを押します。

コードの入力画面になるので、先程コピーしたマッチング画面のトーナメントコードをペーストして入力します。



3. 部屋が作成されます。OK！あとは全員の入室を待つだけです！

トーナメントコードを知っていても、チェックインした人以外は入室できませんので、注意願います。

TIPS:トーナメントコードを用いることにより、今まで皆様をお願いしていた勝利報告の作業は**不要**になります！

トーナメントコードが発行できなかったら

LoL公式側のシステムの問題やバグ等でごく稀〜に試合結果のデータを取得できないことが起こり得ます。その際は大変お手数ですが、勝敗結果をDiscordのテキストチャンネル#toiawaseまでご連絡ください。

LNS | **INFO** **RULE** **RANKING** **MATCH** **TEAM** **MYPAGE** **LOGIN**

募集開始日時
2017/06/22 10:00
実行チーム
test1

試合を申し込む
チェックイン(確定/修正)する
試合をキャンセル
試合結果を登録
(何か説明あれば記載)

募集チーム

チームA

募集条件

試合日時
2017/06/22 23:00

応募受付期限
2017/06/22 20:00

ブロック指定
どこからでも

配信可否
配信を希望する

トーナメントコード
(トーナメントコードがここに出る)

※トーナメントコードの使い方はこちら

LNSの歩き方は以上です！

何か分からないことがあった場合は公式サイトルール・[FAQ](#)を参照したり、Discordのテキストチャンネル#toiawaseにて質問をお願いします！